

## 03 • 塔影2048

姓名 \_\_\_\_\_

天封塔 / 合并与留空格

从游戏体验到制作要求

|   |    |    |    |
|---|----|----|----|
| 2 | 4  | 8  | 16 |
| 4 | 8  | 16 | 32 |
| 8 | 16 | 32 | 64 |
| 2 | 2  | 4  |    |

### 共同棋盘

无数字的白格是空格。

按题目连续推演，  
暂时不加入新棋子。

同一步，每块棋子最多合并一次。

### 01 向左移动一次后，整个棋盘上会有几个“4”？

按游戏规则移动、合并，先不加入新棋子。

一共有 \_\_\_\_\_ 个“4”。

### 02 再向左移动一次，哪个数字出现次数最多？

接着第一题向左移动后的结果，暂时仍不加入新棋子，再向左移动一次。

整个棋盘上，出现次数最多的数字是 \_\_\_\_\_。

### 03 选一个发现的彩蛋，写提示词让AI制作它。

写清什么东西、怎样变化；有触发条件的，也写清楚。

### 本课回顾 • 核对和分享后读一读

留出空格，棋子更有机会移动和继续合并。

新数字出现后，要重新看看棋盘。

把彩蛋的对象和变化写清楚，让别人明白你想做的效果。